



## **Pravilnik ZA IZVEDBO ŠPORTNEGA TEKMOVANJA PAINTBALL**

**VODJA TEKMOVANJA:** Nejc Fabijan, 040 677 828, info@fabiles.si

**KRAJ TEKMOVANJA:** travnati poligon pred OŠ Trebnje

**URA ZAČETKA TEKMOVANJA:** SOBOTA, 8. 6. 2019, 8.00 DALJE PO RAZPOREDU

**POIMENSKE PRIJAVE EKIP:** 15 MINUT PRED ZAČETKOM TEKMOVANJA

### **1. IZVEDBA TEKMOVANJA**

Tekmuje se v športni panogi paintball – tekmovanje se izvede v primeru ugodnih vremenskih razmer. Če bi vremenska napoved napovedovala slabe vremenske pogoje oziroma močno deževje, se tekmovanje odpove. Tekmovalni sistem se v primeru velikega števila prijav lahko spremeni.

### **2. SESTAVA EKIP**

Ekipo sestavlja največ 5 oseb (3 moški in 2 ženske, rezerva do 2 igralca/ke).

### **3. ČAS TEKMOVANJA**

Posamezna igra je časovno omejena na 5 minut. Tekmovalci morajo biti ves čas tekmovanja ob igriščih in sami slediti poteku tekmovanja in urniku tekem. Ekipa, ki zamudi več kot 5 minut od zadnjega klica na začetek tekme, izgubi tekmo in ne napreduje v izločilne boje. Vodja ekipe mora petnajst (15) minut pred začetkom tekmovanja oddati seznam igralcev, potrjen s strani podjetja, vodji tekmovanja.

### **4. POTEK TEKMOVANJA IN PRAVILA TEKMOVANJA**

Osnova pravil igre za tekmovanje so splošna pravila, ki se uporabljajo v paintballu za igre do zadnjega moža, t. i. »death match«. Tekmovanje poteka po izžrebanem vrstnem redu. Vsaka izmed prijavljenih ekip bo odigrala vsaj dve igri. Zmagovalna ekipa je tista, ki izloči vse igralce/ke nasprotnih ekip v predvidenem času 5 minut. V primeru izteka predvidenega časa je zmagovalna ekipa z več še aktivnimi člani v igralnem polju. V primeru enakega števila igralcev tudi po izteku igralnega časa se igra podaljša do zlatega zadetka (zmaga tisti, ki prvi zadene igralca/ko nasprotnih ekip). Vsi igralci/ke, ki bi namenoma poskušali prikriti barvni zadetek, bodo iz igre izključeni skupaj z dodatno izbranim članom iz iste ekipe.

### **5. DOLOČITEV VRSTNEGA REDA EKIP**

Igra se po izločilnem sistemu. Ekipa, ki v prvem krogu izgubi tekmo, se pomeri še s poražencem naslednje skupine in po dveh igrah zaključi tekmovanje. Sistem tekmovanja se določi na osnovi prijav ekip. Pare se določi na osnovi vrstnega reda žreba. Zmagovalni ekipi v polfinalu se pomerita za prvo mesto, poraženi pa za tretje mesto. Vrstni red ostalih ekip se določi na naslednji način:

– Ekipa, ki so bile izločene v prvem krogu, se razvrsti na mesta na osnovi druge odigrane tekme s poražencem druge skupine. Nadalje se poraženci razvrstijo po kriteriju časovne komponente. Ekipa, ki bodo izločene v krajšem času, bodo na koncu tudi slabše razvrščene med poraženci prvega kroga.

– Vse ostale ekipe, ki bodo izločene v drugem ali tretjem krogu tekmovanja se prav tako razvrstijo po kriteriju časovne komponente. Ekipa, ki bodo izločene v krajšem času, bodo na koncu tudi slabše razvrščene med poraženci drugega ali tretjega kroga.

- Končni vrstni red ekip se določi na osnovi uvrstitve finalistov.



## 6. OPREMA IN TEREN

Organizator priskrbi vso opremo za izvedbo tekmovanja. Vsi udeleženci/ke morajo s seboj imeti primerno obutev (športni copati za zunanjo podlago). Tekmuje se na travnatem poligonu pred OŠ Trebnje.

## 7. SPLOŠNA PRAVILA

Vodje ekip morajo imeti pri sebi seznam tekmovalcev zaposlenih pri podjetju, potrjen s strani direktorja podjetja.

## 8. SPLOŠNA DOLOČILA

Ta pravilnik je sprejel organizacijski odbor na seji v marcu 2019 in stopi v veljavo takoj.

Vodja tekmovanja  
Nejc Fabjan

Predsednik organizacijskega odbora  
Stanko TOMŠIČ