



Pravilnik ZA IZVEDBO ŠPORTNEGA TEKMOVANJA V ULIČNI KOŠARKI (igra se na en koš)

VODJA TEKMOVANJA: Andraž MARINČIČ, 041 914 127, andrazzm@gmail.com

KRAJ TEKMOVANJA: igrišče pri CIK Trebnje

URA ZAČETKA TEKMOVANJA: SOBOTA, 8. 6. 2019, OD 8.00 DALJE PO RAZPOREDU

Poimenske prijave ekip: 30 minut pred začetkom tekmovanja

1. IZVEDBA TEKMOVANJA

Tekmovanje se bo izvedlo na igrišču pred CIK Trebnje. Tekmuje se v moški konkurenci. Igra se po pravilih Košarkarske zveze Slovenije.

2. SESTAVA EKIP

Ekipa šteje tri (3) igralce in do dve (2) rezervi.

3. PRAVILA TEKMOVANJA

- Za posest žoge se izvede žreb

- Potek tekme:

Igra se do 15 (zmaga ekipa, ki prva doseže 15 točk) oziroma največ 15 minut (zmaga ekipa, ki doseže večje število točk).

V primeru neodločenega rezultata se izmenično izvajata prosta meta. Prva meče ekipa, ki je imela žogo na začetku tekme. Proste mete po potrebi izvajajo trije, lahko pa tudi rezervna igralca po dogovorjenem vrstnem redu do enega zadetka več.

Končni vrstni red ekip se določi na osnovi uvrstitve finalistov.

- Igra se na polovici igrišča (označena je tudi distančna linija za 3 točke).

- Vsak koš šteje eno (1) točko iz igre in iz prostega meta. V primeru meta izza distančne linije za 3 točke dobi ekipa dve (2) točki.

- Po doseženem košu dobi žogo nasprotna ekipa, ki mora izvajati podajo izza stranske linije.

- Pred metom na koš se mora žoga dotakniti vsaj dveh igralcev (napadalcev), tudi če po metu, ko se žoga dotakne obroča, dobi žogo ekipa v napadu.

- Menjava posesti žoge – ko obrambna ekipa dobi žogo, se mora vrniti na linijo 6,25 m.

- Prosti met se izvaja po prekršku ob metu na koš (izza 6,25 m – dva meta).

- Bonus 6 osebnih napak ekipe – sedma (7) se izvaja.

- Igro po prostem metu v primeru zadetega enega ali drugega prostega meta nadaljuje obrambna ekipa. Ekipi skačeta za žogo (žoga se mora dotakniti obroča).

- Nešportna napaka pomeni izvajanje prostega meta in žoge s strani. Igralec, ki naredi dve nešportni napaki, je izključen do konca tekme (s pravico menjave).

- Obešanje na obroč – tehnična napaka (en prosti met in žoga s strani).

- Osebnih napak se seštevajo. Vsak igralec mora bit po petih (5) osebnih napakah zamenjan.

- Ekipa z dvema igralcema izgubi tekmo z rezultatom 2:0.

- Zadrževanje žoge označi sodnik z dvignjeno roko in odšteva osem (8) sekund.

- V zadnji minuti tekme se ura ustavlja ob vsaki prekinitvi in doseženem košu.

- Menjava je možna ob vsaki prekinitvi igre po predhodni najavi pri sodniku.

- Izločilni sistem – na izpadanje.

- Ekipa, ki zamuja več kot tri minute, izgubi tekmo z 2:0.



- Time out – vsaka ekipa ima enega (ura stoji).
- Izvajanje s strani:
 - Po prekršku, ki ne pomeni prostih metov.
 - Po napakah (koraki, dvojna – pravila KZS).
 - Po time outu.
 - Po prejetem košu.
- Ekipe nastopajo v enotnih dresih s številka (spredaj in zadaj).
- V primeru nešportnega obnašanja ekipe lahko sodnik po opozorilu in posvetu z vodjem tekmovanja prekine tekmo in ekipo diskvalificira.
- Začetni pari ekip bodo razvrščeni na osnovi žreba.

Od udeležencev turnirja pričakujemo tekmovanje v športnem duhu in prijateljskem druženju.

4. REŠEVANJE SPOROV

Za reševanja sporov pri izvajanju tekmovanja se uporabljajo Pravila za delo in odločanje častnega rzsodišča.

5. SPLOŠNA DOLOČILA

Ta pravilnik je sprejel organizacijski odbor na seji v marcu 2019 in stopi v veljavo takoj.

Vodja tekmovanja
Andraž Marinčič

Predsednik organizacijskega odbora
Stanko TOMŠIČ