



Pravilnik ZA IZVEDBO ŠPORTNEGA TEKMOVANJA PIKADO M in Ž

VODJA TEKMOVANJA M: Tilen PERME, 040 336 525, tilen.perme@ksp-litija.si

VODJA TEKMOVANJA Ž: Katja KASTELIC, 01 78 88 936, katja.kastelic@jkpg.si

KRAJ TEKMOVANJA: Športna dvorana Osnovne šole Trebnje

URA ZAČETKA TEKMOVANJA: SOBOTA, 8. 6. 2019, OD 8.00 DALJE PO RAZPOREDU

Poimenske prijave ekip: 30 minut pred začetkom tekmovanja

1. IZVEDBA TEKMOVANJA

Tekmovanje se odvija v moški in ženski konkurenci. Vsako podjetje lahko prijavi le eno ekipo. Vrstni red tekmovanje se izvaja v moški konkurenci po izžrebanem vrstnem redu ekip, v ženski konkurenci pa po obrnjenem izžrebanem vrstnem redu. Ekipe se morajo prijaviti najmanj 30 minut pred začetkom tekmovanja pri vodji tekmovanja.

2. SESTAVA EKIPE

Ekipa je sestavljena iz treh igralcev ali igralk in rezerve. V moški ekipi lahko sodelujejo ženske le, če nimajo svoje ženske ekipe. V ženski ekipi ne morejo tekmovali moški.

3. PRAVILA TEKMOVANJA

Igra se na elektronskih stenskih pikadih. Vsak tekmovalec ima na razpolago devet (9) pikad, ki jih meče po tri (3) v seriji v treh krogih. Krogi se igrajo mešano: ekipa1, ekipa2, ekipa3 in ekipa4, pa spet ekipa1, ekipa2, ekipa3 ... Ekipa treh igralcev igra na en števec, vsak tekmovalec ima tri mete po tri pikade. Meti vseh treh igralcev se avtomatsko seštevajo in štejejo kot doseženo število točk. Igra se po sistemu PIKADO IMA VEDNO PRAV.

Ekipe, ki imajo enako število točk, igrajo še za uvrstitev. Za uvrstitev se mečejo tri (3) pikada in ekipa, ki vrže več točk, zasede boljše mesto.

Pri igri veljajo vsa standardna pravila:

- Igralec med igro ne sme prestopiti črte meta. Prestop pomeni diskvalifikacijo tekmovalca.
- Če igralec vrže pikado prehitro, ko avtomat še ni pripravljen, se ta met ne ponavlja.
- Meti pikad, vrženih mimo tarče, se ne ponavljajo.
- Ekipa mora biti v času tekme popolna. Manjkajoči igralec ne more metati naknadno, ekipi se štejejo točke prisotnih tekmovalcev.

4. POTEK TEKMOVANJA

Tekmovalci morajo sami skrbeti, da bodo pravočasno na mestu tekmovanja, zato sami sledijo razporedu ali pridobijo informacije pri vodji tekmovanja. Če ekipe v petih (5) minutah ni pri določenem pikadu, se šteje, da je dosegla 0 zadetkov in ne more več igrati.

Pri vsakem pikadu je pomožni sodnik, ki zapisuje rezultate in skrbi za nemoten in pravilen potek igre.

Organizator zagotovi elektronska stenska pikada in pikada za metanje (puščice), vsak tekmovalec pa lahko uporablja tudi svoja pikada.

Menjava tekmovalcev med igro ni možna, igrajo lahko le prijavljeni tekmovalci.

Vsak tekmovalec ali igralka igra na lastno odgovornost.



5. REŠEVANJE SPOROV

Za reševanja sporov pri izvajanju tekmovanja se uporabljajo Pravila za delo in odločanje častnega razsodišča.

6. SPLOŠNA DOLOČILA

Ta pravilnik je sprejel organizacijski odbor na seji v marcu 2019 in stopi v veljavo takoj.

Vodji tekmovanja
Tilen PERME
Katja KASTELIC

Predsednik organizacijskega odbora
Stanko TOMŠIČ